



TECNICATURA UNIVERSITARIA
EN PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA
Cuadernillo explicativo

CICLO LECTIVO 2022 - 1er. CUATRIMESTRE
(¡Los horarios pueden variar en otros cuatrimestres!)
4 de marzo de 2022

Estimados y estimadas:

Les damos la bienvenida a la Tecnicatura Universitaria en Programación Informática, durante el 1er. cuatrimestre del ciclo lectivo 2022.

Si está buscando información acerca de las 3 materias del Ciclo Introductorio: Matemática, Elementos de Programación y Lógica, y Lectura y Escritura Académica, debe consultar el cuadernillo de *CyT - Ciclo Introductorio*.

En este documento les brindamos información básica para que tengan los elementos mínimos que les permitan satisfacer sus inquietudes, ya sea encontrando los datos aquí, o contactándonos en los días informados o a través de los mecanismos ofrecidos (el correo electrónico – *email* – es la manera que usamos de forma principal). Contamos con ustedes como parte del equipo que se embarca en esta aventura.

Este documento es de **lectura imprescindible** para quienes empiezan a cursar las primeras materias del Ciclo Básico de la carrera, aunque a los/las veteranos, que ya tienen algunas temporadas con nosotros, *no les haría mal volver a releer* cada tanto lo escrito aquí... :)

Tecnicatura Universitaria en Programación Informática

Documento de Bienvenida

Índice

1. Información general	1
2. Oferta académica planeada para este cuatrimestre	2
2.1. Cupos en las Materias	2
2.2. Estudiantes que adeuden una materia del ciclo introductorio	2
2.3. Tecnicatura en Programación Informática - Horarios de las materias ofertadas	3
2.3.1. Materias Obligatorias	3
2.3.2. Materias Complementarias	5
2.3.3. Idiomas	6
3. Recorrido sugerido para cursar	6
3.1. Consejos útiles	6
3.2. Trabajo de Inserción Profesional	7
3.3. Relación entre TPI y LI	9
4. Datos de contacto	9

1. Información general

Les damos la bienvenida. Mi nombre es Flavia Saldaña y desde Diciembre de 2019 se me ha confiado la dirección de la Tecnicatura Universitaria en Programación Informática (*TPI*). Desde su creación en 2007 se ha construido alrededor de la misma una gran comunidad de estudiantes, profesores y egresados/as, a la que llamamos *CPI* (comunidad que compartimos con la Licenciatura en Informática). Esta comunidad ha desarrollado su propia cultura dentro de la UNQ. Van a familiarizarse con la misma a medida que vayan avanzando en la carrera, pero en este cuadernillo vamos a contar las cuestiones básicas para arrancar.

Para empezar, hay que saber que los primeros dos años de TPI y su hermana mayor, Licenciatura en Informática (LI) son iguales, y gran parte del tercer año es compatible. Todas las cuestiones comunes a TPI y LI se administran conjuntamente, por ambas directoras. Si sos estudiante de LI y tenés alguna cuestión relacionada con las materias comunes, es probable que debas comunicarte conmigo antes de recurrir a la dirección de LI.

El segundo punto, tal vez es demasiado obvio pero no hace mal recordarlo. *Es importante que en cualquier comunicación nos tratemos con respeto. Pero por respeto no nos referimos a que nos tratemos de usted, sino que hagamos el ejercicio de buscar la empatía ante cada situación. Ponerse en el lugar del otro permite comprendernos y encontrar soluciones constructivas en un ambiente sano.*

Aclarado el punto del respeto, sepan que esperamos que manifiesten todas las propuestas, dudas, críticas, sugerencias o consultas que tengan, que intentaremos tener en cuenta en la medida de lo posible. Para ello, los/las invitamos a enviarnos un correo electrónico (de aquí en más, le diremos *mail*; dónde o cómo pueden hacerlo, lo encuentran en la Sección 4). En el caso de los/las ingresantes, entendemos que la mayoría no estén habituados/as a utilizar el mail como herramienta de comunicación. En ese caso les recomendamos enfáticamente que revaloricen el mail como herramienta de trabajo y lo consulten de manera diaria, con el hábito de responder aquellos que resultan relevantes, ya que en la carrera utilizamos fuertemente el mail como medio de comunicación, tanto personal como grupal.

El uso de listas de correo¹ es básico y toda la información importante circula primero por las mismas. Por lo tanto les reitero que **aprendan a usar el mail de manera activa, leyendo y contestando todos los días** (si no tienen mail, creen uno, ¡ya! Y procuren que el mismo sea uno que los/las identifique a través de su nombre y apellido, apto para solicitar un trabajo en una empresa, por ejemplo ...). Es importante que aprendan el ejercicio de participar en una comunidad y procesar el cúmulo de información. Consulten la Sección 4 para más detalles.

¹Las listas son un medio de comunicación de la carrera al que se incorporan automáticamente al inscribirse en la primera materia de la carrera. No pueden ingresar antes, y no son renunciabiles.

2. Oferta académica planeada para este cuatrimestre

¡ATENCIÓN!: esta sección varía de cuatrimestre a cuatrimestre, y por lo tanto la información en próximos cuatrimestre puede variar significativamente respecto de lo aquí consignado.

La oferta académica para este cuatrimestre incluye todas las materias obligatorias y complementarias para la carrera. Además, se ofertan *Inglés I* (junto con la Diplomatura en Ciencias Sociales) e *Inglés II*, materias necesarias para conseguir el título. Finalmente, se ofrece la materia “*Taller de Trabajo de Inserción Profesional*”, el cual se explica más detalladamente en la Sección 3.2.

En la Sección 3 está el recorrido sugerido de materias planteado por el Plan de Estudio de la carrera.

Los horarios propuestos para cada materia se describen en la Subsección 2.3. ; en tanto que las aulas serán asignadas antes del inicio de los cursos y publicadas en el blog de la carrera una vez finalizado el proceso de inscripción. La fecha de inicio de clases se puede encontrar en el calendario académico en <http://cpi.blog.unq.edu.ar/calendario-academico/>.

Es una recomendación importante (¡otra vez!) que consulten frecuentemente el mail y que **lean** lo que allí se envía, especialmente porque les indicamos las páginas del blog donde encuentran toda la información referente a las inscripciones.

Otro tema importante es el de la oferta académica y la confección de la grilla de horarios. Queremos explicarles algunos de los parámetros que deben ser tenidos en cuenta para armar la grilla de horarios de materias, con el fin de que comprendan las dificultades asociadas, y puedan valorar los esfuerzos que **el plantel docente y la Dirección de Carrera** realizamos. Para asignar un horario a una materia deben considerarse:

- La disponibilidad de los equipos docentes asignados al curso para dictar sus clases.
- La disponibilidad de aulas con equipamiento adecuado.
- La asignación de bandas horarias para mejor aprovechamiento del tiempo por los/las estudiantes.
- La no superposición de materias que se sugiere sean cursadas en paralelo.
- El número de estudiantes recursantes que posiblemente desearán cursar nuevamente determinada materia.

Todos estos elementos deben ser tenidos en cuenta, y en casos de conflicto que no se puede resolver de otra manera, debe optarse por darle prioridad a alguno de ellos. En particular, el factor que a nuestro entender es más importante cuando asignamos estas prioridades es la elección de los **mejores cuerpos docentes** para cada curso, intentando que adecuen y compatibilicen sus otras actividades para satisfacer lo más posible los restantes criterios. Sólo en caso de que tal adecuación sea imposible, sacrificamos uno de los otros criterios. Las aulas siguen siendo una restricción muy importante a la hora de armar la oferta. La grilla de horarios que aquí aparece es el resultado de contemplar en todo lo posible los criterios anteriores. Sepan que continuamente estamos buscando mejorar y adaptar estos horarios, para futuros cuatrimestres.

2.1. Cupos en las Materias

El 1er Cuatrimestre 2022 se llevará adelante de manera presencial, dado que así lo determinaron las autoridades sanitarias nacionales, eso implica que los cupos **no pueden aumentarse**, se debe tener en cuenta que el tamaño de las aulas es la mayor limitación que encontramos en la actualidad.

2.2. Estudiantes que adeuden una materia del ciclo introductorio

Quienes adeudan 1 de las 3 materias del Ciclo Introductorio: Matemática, Elementos de Programación y Lógica, y Lectura y Escritura Académica, podrán cursar 1 materia del ciclo básico **sólo si** cursaron materias del ciclo introductorio el 1er Cuatrimestre 2021 o 2do Cuatrimestre 2021, para quienes no cumplan con estas condiciones no podrán seguir con su recorrido curricular dentro de la carrera hasta tanto **no completen los créditos adeudados del CI**. La materia del ciclo básico que podrán cursar se define luego de un análisis de proyección de la carrera, buscando la mejor distribución para brindar mayor posibilidad de cupos a todos/as los/las estudiantes.

2.3. Tecnicatura en Programación Informática - Horarios de las materias ofertadas

En cada materia los/las estudiantes deben elegir una comisión de la materia y asistir a *todos* los horarios consignados para esa comisión.

2.3.1. Materias Obligatorias

■ Matemática I (Matel)

Profesores: Alejandro Ríos, Claudia Chiapparó, Mariano Fragapane, Lilian Formoso, Patricia Blondheim, Rodrigo Cossio Pérez y Leonardo Lattenero

Comisión 1: *teórico/práctico*, Martes 9:00 a 13:00 hs.

teórico/práctico, Jueves 9:00 a 13:00 hs.

Comisión 2: *teórico/práctico*, Lunes 18:00 a 22:00 hs.

teórico/práctico virtual, Miércoles 18:00 a 22:00 hs.

Comisión 3: *teórico/práctico*, Lunes 9:00 a 13:00 hs.

teórico/práctico, Miércoles 9:00 a 13:00 hs.

Comisión 4: *teórico/práctico*, Martes 13:00 a 17:00 hs.

teórico/práctico, Viernes 13:00 a 17:00 hs.

Comisión 5: *teórico/práctico*, Martes 18:00 a 22:00 hs.

teórico/práctico, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

■ Introducción a la Programación (InPr)

Profesores: Pablo Tobia, Valeria De Cristófolo, Alan Rodas Bonjour, Carlos Cuoco, Pablo Sabaliauskas y Gonzalo Pablo Fernández Florio

Comisión 1: *práctica*, Lunes 9:00 a 12:00 hs.

práctica, Jueves 9:00 a 12:00 hs.

teórica virtual, miércoles 9:00 a 11:00 hs.

Comisión 2: *práctica*, Lunes 12:00 a 15:00 hs.

práctica, Jueves 12:00 a 15:00 hs.

teórica virtual, miércoles 9:00 a 11:00 hs.

Comisión 3: *práctica*, Lunes 16:00 a 19:00 hs.

práctica, Jueves 16:00 a 19:00 hs.

teórica virtual, miércoles 19:00 a 21:00 hs.

Comisión 4: *práctica*, Lunes 19:00 a 22:00 hs.

práctica, Jueves 19:00 a 22:00 hs.

teórica virtual, miércoles 19:00 a 21:00 hs.

Comisión 5: *práctica*, Lunes 16:00 a 19:00 hs.

práctica, Jueves 16:00 a 19:00 hs.

teórica virtual, miércoles 19:00 a 21:00 hs.

Comisión 6: *práctica*, Lunes 19:00 a 22:00 hs.

práctica, Jueves 19:00 a 22:00 hs.

teórica virtual, miércoles 19:00 a 21:00 hs.

Comisión 7: *práctica virtual*, Lunes 19:00 a 22:00 hs.

práctica virtual, Jueves 19:00 a 22:00 hs.

teórica virtual, miércoles 19:00 a 21:00 hs.

■ Organización de Computadoras (Orga)

Profesores: María Dalponte, Flavia Saldaña, Denise Pari, Warimi Guercio Portalea, Maximiliano Díaz, Tatiana Molinari, Martín Enriquez, Federico Salguero, Fernando Pachioli y Pablo Pissi

Comisión 1: *teórico/práctica*, Martes 8:00 a 11:00 hs.

teórico/práctica, Viernes 8:00 a 11:00 hs.

Comisión 2: *teórico/práctica*, Martes 9:00 a 12:00 hs.

teórico/práctica, Viernes 9:00 a 12:00 hs.

Comisión 3: *teórico/práctica*, Martes 15:00 a 18:00 hs.

teórico/práctica, Viernes 15:00 a 18:00 hs.

Comisión 4: *teórica virtual*, Martes 18:00 a 20:00 hs.

práctica, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

Comisión 5: *teórica*, Miércoles 9:00 a 12:00 hs.

práctica, Viernes 11:00 a 14:00 hs.

Comisión 6: *teórico/práctica*, Martes 8:00 a 11:00 hs.

teórico/práctica, Sábado 9:00 a 12:00 hs.

■ Estructuras de Datos (EstrD)

Profesores: Pablo E. “Fidel” Martínez López, Alejandro Castro y Cristian Sottile

Comisión 1: *práctica*, Martes 16:00 a 18:00 hs.

teórica virtual, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

práctica, Jueves 16:00 a 18:00 hs.

Comisión 2: *práctica*, Martes 18:00 a 20:00 hs.

teórica virtual, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

práctica, Jueves 18:00 a 20:00 hs.

Comisión 3: *teórica*, Miércoles 18:00 a 22:00 hs.

(solo para recursantes) *práctica virtual*, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

■ Programación con Objetos I (Obj1)

Profesores: Máximo Prieto, Gastón Testay y Leonardo Gassman

Comisión 1: *teórica/práctica virtual*, miércoles 14:00 a 18:00 hs.

teórica/práctica, Jueves 14:00 a 18:00 hs.

Comisión 2: *teórica/práctica*, miércoles 18:00 a 22:00 hs.

teórica/práctica, Viernes 18:00 a 22:00 hs.

■ Bases de Datos (BD)

Profesores: Gabriela Arévalo, Daniel Palazzo, Rodrigo Papadopoulos y Roxana Martínez

Comisión 1: *teórica*, Miércoles 9:30 a 12:30 hs.

práctica, Sábado 9:00 a 12:00 hs.

Comisión 2: *teórica*, Miércoles 18:00 a 21:00 hs.

práctica, Sábado 12:00 a 15:00 hs.

■ Sistemas Operativos (SO)

Profesores: Marcelo Tondato, Fernando García y Esteban Dimitroff Hodi

Comisión 1: *teórica - práctica*, Lunes 19:00 a 22:00 hs.

teórica - práctica, Miércoles 19:00 a 22:00 hs.

■ Redes de Computadoras (Redes)

Profesores: César Zaccagnini, Sergio Loyola y Leonardo Balbiani

Comisión 1: *teórico/práctico virtual*, Martes 9:00 a 11:00 hs.

teórico/práctico, Jueves 8:00 a 12:00 hs.

Comisión 2: *teórico/práctico*, Martes 18:00 a 22:00 hs.

teórico/práctico virtual, Jueves 18:00 a 20:00 hs.

Comisión 3: *teórico/práctico virtual*, Martes 18:00 a 20:00 hs.

teórico/práctico virtual, Jueves 18:00 a 22:00 hs.

■ Programación con Objetos II (Obj2)

Profesores: Diego Torres, Matías Butti y Diego Cano

Comisión 1: *teórica*, Lunes 18:00 a 21:00 hs.
práctica, Jueves 15:00 a 18:00 hs.

Comisión 2: *teórica*, Lunes 18:00 a 21:00 hs.
práctica, Jueves 18:00 a 21:00 hs.

■ Matemática II (Mate2)

Profesores: Claudia Chiapparo y Sandra Gonzalez

Comisión 1: *teórica*, Martes 14:00 a 18:00 hs.

Comisión 2: *teórica*, Jueves 18:00 a 20:00 hs.

■ Construcción de Interfaces de Usuario (UIs)

Profesores: Juan Pablo Mottes, Tomás Hurrell y Analía Redonda

Comisión 1: *teórica*, miércoles 18:30 a 21:00 hs.

práctica, Jueves 18:30 a 22:00 hs.

■ Elementos de Ingeniería de Software (IngSoft)

Profesores: Warmi Guercio Portalea

Comisión 1: *teórico/práctico*, Lunes 19:00 a 22:00 hs.

teórico/práctico, Miércoles 19:00 a 22:00 hs.

■ Estrategias de Persistencia (EPers)

Profesores: Ronny De Jesús e Iván Dominikow

Comisión 1 *teórico/práctico*, Viernes 16:00 a 22:00 hs.

■ Laboratorio de Sistemas Operativos y Redes (LabSOR)

Profesor: Facundo Mainere

Comisión 1 *teórico/práctico*, Jueves 9:00 a 13:00 hs.

■ Programación Funcional (PF)

Profesores: Pablo Ernesto “Fidel” Martínez López y Federico Sawady O’Connor

Comisión 1: *práctica*, Martes 18:00 a 20:00 hs.

teórico virtual, Jueves 18:00 a 20:00 hs.

■ Programación Concurrente (PConc)

Profesores: Daniel Ciolek

Comisión 1: *teórico/práctico*, Sábado 9:00 a 13:00 hs.

■ Desarrollo de Aplicaciones (DesApp)

Profesores: Cristian López, Juan Pablo Delpino y Pablo Nieloud

Comisión 1: *teórica*, Martes 19:00 a 22:00 hs.

práctica, Miércoles 18:00 a 21:00 hs.

■ Taller de Trabajo de Inserción Profesional (TIP)

Profesores: Fernando Dodino y Susana Rosito

Comisión 1 *Seguimiento*, Sábado 9:00 a 13:00 hs.

2.3.2. Materias Complementarias

■ Seguridad Informática (Seg)

Profesor: Marcelo Cipriano y Matias Sliafertas

Comisión 1 *teórico/práctico*, Sábado 9:00 a 13:00 hs.

■ Lógica y Programación (LyP)

Profesores: Juan Di Mauro Aparicio y Federico Lochbaum

Comisión 1: *teórico/práctico*, Lunes 18:00 a 20:00 hs.

teórico/práctico, Martes 18:00 a 20:00 hs.

- Lenguajes Formales y Automatas (LFyA)

Profesores: Gabriel Baum y Emanuel Alvaredo
 Comisión 1: *teórico/práctico*, Lunes 18:30 a 20:30 hs.
teórico/práctico virtual, Miércoles 18:30 a 20:30 hs.
- Programación con Objetos III (Obj3)

Profesores: Facundo Gelatti y Augusto Conti
 Comisión 1 *teórico/práctico virtual*, Lunes 18:00 a 22:00 hs.
- Seminario: Programación de Microcontroladores con Tecnologías Libre (SemMicro)

Profesor: José Luis Di Biase
 Comisión 1 *teórico/práctico*, Jueves 18:00 a 22:00 hs.
- Introducción al Desarrollo de Videojuegos (Videojuegos)

Profesora: Julieta Lombardelli
 Comisión 1 *teórico/práctico*, Viernes 18:00 a 22:00 hs.
- Introducción a la Bioinformática (BioInf)

Profesora: Ana Velez Rueda
 Comisión 1 *teórico/práctico*, Viernes 18:00 a 22:00hs.
- Sistemas Distribuidos (SD)

Profesores: Esteban Dimitroff y Pablo Neiloud
 Comisión 1: *teórico/práctico*, Miércoles 16:00 a 20:00 hs.
- Participación y Gestión en Proyectos de Software Libre (ProySL)

Profesor: José Luis Di Biase
 Comisión 1 *teórico/práctico*, Jueves 14:00 a 18:00 hs.

2.3.3. Idiomas

- Inglés I

Consultar la oferta de esta materia en la Diplomatura en Ciencia y Tecnología
- Inglés II

Profesora: Virginia Duch
teórico/práctico virtual, Lunes 9:00 a 12:00 hs.

3. Recorrido sugerido para cursar

3.1. Consejos útiles

Consideraciones para elegir materias

En la plan de estudios de la carrera, existen materias obligatorias básicas y avanzadas, y luego un conjunto de complementarias, de las cuales deben cursarse la cantidad necesaria para conseguir **24 créditos** (lo usual es 3 materias de 8 créditos). Todas las materias del plan contribuyen en igual medida a la formación específica buscada para un perfil de Técnico/a Programador/a con perfil de Desarrollo de Software.

Por otra parte, se recomienda tomar los niveles de inglés lo antes posible, y complementarlos con alguna forma de aprendizaje de inglés que incluya expresión oral y escrita. En todo trabajo en el área informática un buen manejo de inglés hablado y escrito es fundamental para el crecimiento profesional.

Inglés I

Todos los cuatrimestres la materia *Inglés I*, es ofrecida por la Diplomatura de Ciencia y Tecnología, y los/las estudiantes de TPI la cursan con esos/as estudiantes. Por esa razón los horarios de las mismas no figuran en este cuadernillo; deben buscarlos en la oferta de la Diplomatura.

Un detalle importante a tener en cuenta con la modalidad de Inglés I es que la misma se puede tomar en un curso acelerado (dura 1 cuatrimestre, con una clase de 3 horas por semana) o en un curso para principiantes (dura 2 cuatrimestres, con una clase de 3 horas por semana). Si no manejan inglés con fluidez, les recomendamos la cursada anual.

Quienes toman el curso anual, deben tener en cuenta que la inscripción es una única vez y no puede modificarse. Esto quiere decir que el horario que elijan va a ser el mismo durante 2 cuatrimestres; si no planifican bien, esto puede impedirles inscribirse en algunas materias de CPI el cuatrimestre siguiente (INCLUSO aunque abandonen la materia, ya que el sistema NO maneja información de abandonos hasta que las materias terminan). Además, la aprobación parcial de Inglés I (durante el primero de sus dos cuatrimestres) NO cuenta para la regularidad, puesto que no se considera que la materia está aprobada hasta finalizados los 2 cuatrimestres.

Dependencias de materias de la Tecnicatura en Programación Informática (Ciclo Básico)

Las dependencias entre materias se presentan en el gráfico 1

Organización cuatrimestral óptima

La organización cuatrimestral corre por cuenta del estudiante, y depende en gran medida de su disponibilidad horaria, de su dedicación, y del nivel de éxito en las materias precedentes.

Para quienes recién se inician, un consejo: no cursen al mismo tiempo *Introducción a la Programación* y *Matemática I* a menos que tengan un buen ritmo de estudio y conozcan la exigencia que la vida universitaria les requiere. Ambas son materias que precisan bastante atención, y al ser las primeras que cursan del ciclo básico de la carrera, no siempre tienen los hábitos de estudio necesarios para abarcar ambas con éxito. Es una de las causas de mayor deserción el intentar sobrecargarse con estas dos materias antes de tener un poco de entrenamiento de trabajo universitario. Es por ello que los horarios de *Introducción a la Programación* y de *Matemática I* se superponen. Si a pesar de este consejo deciden cursar ambas, deben cursarlas en más de un turno.

Les pedimos **mucha responsabilidad en las cursadas**. Varios/as estudiantes en las inscripciones se encontraron que no había cupo en algunas de estas materias, que habían abandonado en el cuatrimestre anterior. Cada abandono es un gran problema. Por un lado la frustración personal quien tiene que volver a hacer la materia, pero por otro lado hay 2 cupos que se desperdician: el cupo de quien abandona (que podría haber sido ocupado por otro/a estudiante que si llega hasta el final) y el cupo que ocupará ese/a mismo/a estudiante en el cuatrimestre siguiente que desplaza a otro/a que viene de atrás y lo necesitaría. No te pedimos que apruebes solo que seas responsable en la inscripción y cursada de las materias.

Además de las materias que se describen, deben agregar los dos niveles de inglés, que cuanto antes los tomen, mejor. También deben tener en cuenta que deberían contar con una cantidad de horas similar a las de cursada para estudio en sus casas, y algunas horas adicionales para perfeccionar su inglés hablado y escrito.

3.2. Trabajo de Inserción Profesional

Durante 2011 se aprobó el reglamento del *Trabajo de Inserción Profesional (TIP)*. Este trabajo es uno de los requisitos para terminar la carrera (según el plan de estudios vigente), y consiste en un trabajo que puede ser de desarrollo o investigación, teórico o aplicado, y que involucra entre 100 y 180 horas durante un período no mayor a un cuatrimestre. Para este trabajo deben contar con un/a director/a, y para poder comenzarlo deben presentar una propuesta y satisfacer cierto número de requerimientos (como porcentaje de materias aprobadas, etc.).

Si ya estás trabajando en alguna organización haciendo tareas de desarrollo y estás próximo a recibirte, consultálos. Es posible crear un plan de trabajo que aproveche el trabajo diario.

Recientemente, el reglamento de TIP fue modificado para agregar una modalidad diferente, de igual magnitud, pero con un régimen de cursada. Para esta modalidad, el estudiante debe inscribirse a la materia "*Taller de Trabajo de Inserción Profesional*". Esta materia es electiva, ya que un estudiante puede optar por realizar el TIP en su modalidad tradicional si lo desea. En esta materia el espectro de trabajos posibles a realizar se achica, de manera que elimina muchas causas de posibles retrasos en el

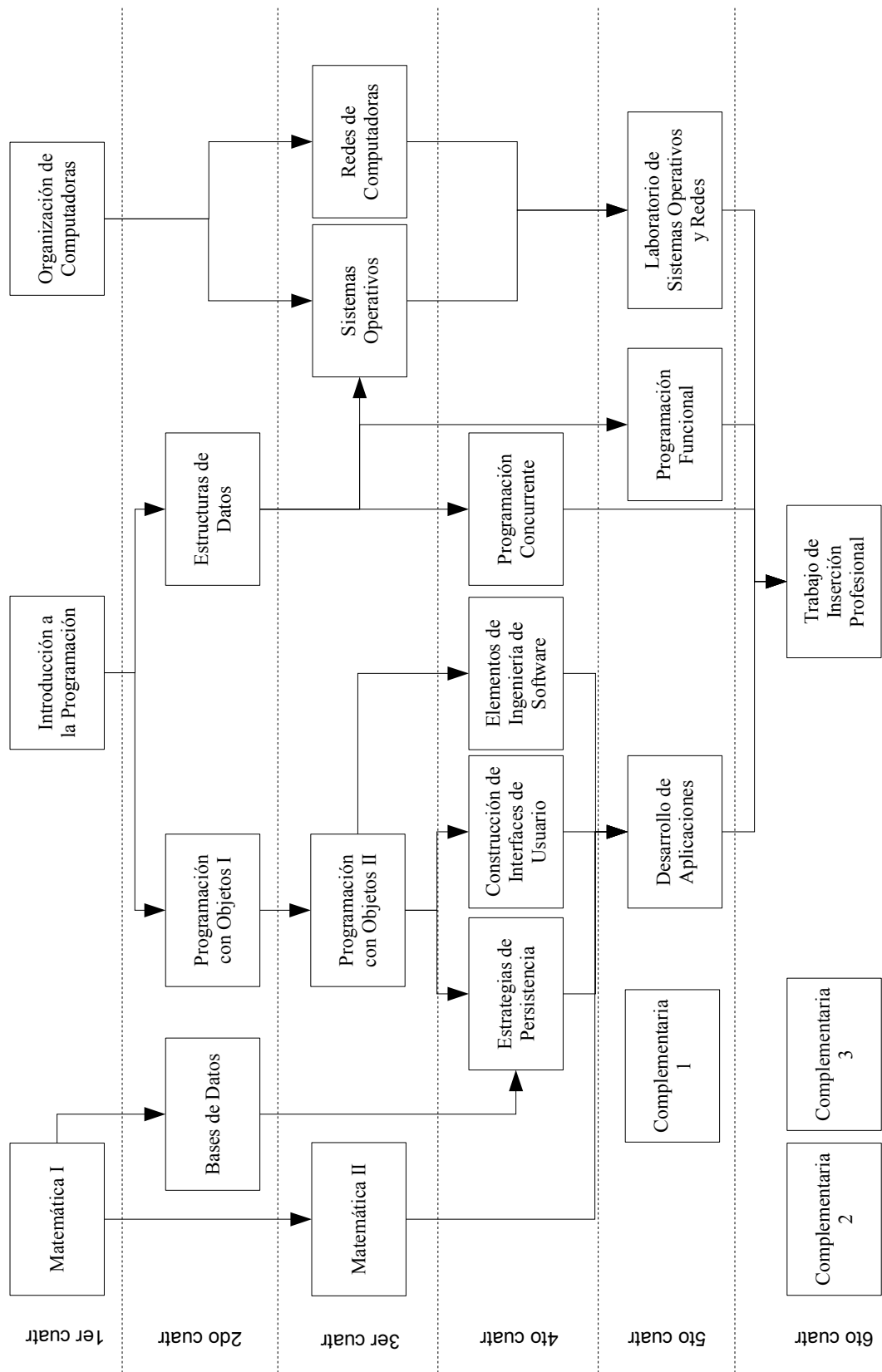


Figura 1: Dependencias de materias de TPI (plan 2011/2015).

trabajo. Esto garantiza que el mismo se pueda cumplir dentro de un cuatrimestre. Esta materia apunta a construir software de gestión, con interfaz gráfica y persistencia de información, que resuelva un problema de software real, utilizando las metodologías y tecnologías aprendidas en materias anteriores. Por este motivo, sólo los/las estudiantes que ya hayan aprobado *Elementos de Ingeniería de Software y Desarrollo de Aplicaciones* (y cumplan, además, con el resto de los requisitos para realizar el TIP) pueden inscribirse. En caso que quieras recibirte con otro tipo de proyecto podés recurrir a la modalidad tradicional (con un/a profesor/a que oficia de director/a de trabajo)

¡Cuidado! ¡Que sea una materia electiva no significa que valga como una complementaria! Independientemente de si realizás el TIP inscribiéndote al taller o no, debés completar los 24 créditos que otorgan las materias del núcleo complementario (Seguridad, Objetos 3, Seminarios, etc.). Los créditos que aporta el taller no cuentan para eso.

Leyendo el Reglamento del Trabajo de Inserción Profesional, que se puede encontrar en la página de la Universidad, podrán conocer las características de los pasos necesarios para terminar la carrera.

3.3. Relación entre TPI y LI

Las carreras de Tecnicatura en Programación (TPI) y Licenciatura en Informática (LI) son hermanas, pero no son siamesas. Esto significa que comparten muchas materias, pero ambas tienen una estructura administrativa independiente. Se puede estar inscripto/a en TPI y no en LI, se puede estar inscripto/a en LI y no en TPI, o se puede estar inscripto/a en ambas (bueno, también se puede no estar inscripto/a en ninguna, pero en ese caso no estarían leyendo este cuadernillo...).

Estudiantes de TPI que no cursan LI

Los/las estudiantes de TPI que no tienen intenciones de cursar LI pueden guiarse tranquilamente por la oferta de este cuadernillo.

Estudiantes que cursan simultáneamente TPI y LI

La mayoría de los/las estudiantes opta por hacer simultáneamente ambas carreras. Para ello, deben anotarse al ingreso en una de ellas, y 1 año después solicitar la simultaneidad. Al cursar en simultáneo deben tener en cuenta que las materias *Seguridad Informática, Lenguajes Formales y Automátas, Lógica y Programación, Características de Lenguajes de Programación y Programación con Objetos III* son complementarias en TPI, pero obligatorias en LI; para obtener en título de Licenciado deben tener 24 créditos de complementarias en LI (y estas materias NO cuentan entre ellas).

4. Datos de contacto

Es importante que tengamos una comunicación fluída entre estudiantes y profesores. Nuestra forma de comunicación es mediante el mail de contacto cpi@unq.edu.ar y el sitio web <http://cpi.blog.unq.edu.ar/>.

Además, la carrera cuenta con una lista de correos para todos los/las estudiantes de la misma: cpi-est@listas.unq.edu.ar. La suscripción a esta lista es obligatoria para todos los/las estudiantes que estén cursando al menos una materia en el cuatrimestre actual. Esta lista la utilizamos para anuncios, discusiones y en general temas que involucran a temas relacionados propios al cuatrimestre en curso. **Si algún/alguna estudiante, luego de pasada una semana de la inscripción a materias, no recibiese la información de la lista, debe contactarse con cpi@unq.edu.ar para ser agregado.**

Para terminar, les repetimos lo dicho al principio. **Es fundamental que entiendan desde el arranque que el mayor medio de comunicación utilizado en las carreras es el correo electrónico y el sitio web.** La mayoría de los/las ingresantes no tienen hábitos de utilización de esta herramienta poderosa, o la consideran sencillamente como un accesorio, favoreciendo facebook o el chat como elementos de comunicación (¡también son herramientas poderosas, pero para otros propósitos!). **¡La incorrecta utilización del mail los deja desconectados/as de lo que está sucediendo en la carrera!** Es un consejo importantísimo el que generen hábitos de *lectura diaria* de sus casillas de mail, y que *contesten* los mails que les solicitan información.

Un problema común es que al principio de cada cuatrimestre haya un mayor número de correos, porque hay mucha información para enviar, y porque la gente nueva intenta aprender a comunicarse (la comunicación por mail sigue ciertas reglas que es importante aprender – por ejemplo, no enviar publicidades a otros, no enviar correos irrelevantes a las listas de interés, etc.). Ello hace que haya mucho para leer en la lista, y que muchos/as decidan que no tienen tiempo o no les interesa hacer el esfuerzo

de leer y aprender a usar el mail. Esa es una decisión muy mala si pretenden tener éxito en la carrera.

Deben entender que para poder ser escuchado uno debe primero aprender a escuchar.

Las listas de correos aportan de esta manera no sólo un medio de comunicación, sino también formación no específica para la vida universitaria.

Un consejo final para los ingresantes: consulten con su tutor cuando tengan cualquier duda. Los tutores son una fuente excelente de ayuda para orientarlos, guiarlos y acompañarlos. ¡Pero recuerden que el tutor también se comunica por mail! Véanlo en persona para que los ayude con el mail, si es necesario.

Espero que en los próximos años podamos trabajar en conjunto en un clima de cordialidad, productividad y armonía.

Lic. Flavia E. Saldaña
Directora de la Tecnicatura en Programación Informática